

Recall Sheets för K1-mixning

Fyll i dessa noggrant när du är klar med din mix. Med hjälp av innehållet i detta häfte samt din sparade *Total Recall*-fil så ska det gå att återskapa din mix in i minsta detalj i efterhand.

Var hellre övertydlig än otydlig.

Projektets namn: New Skin

Mixningstekniker: Jacob Wikblom & Ludvig Blomgren

Artist: _____

Datum för mix: 19/5-2015

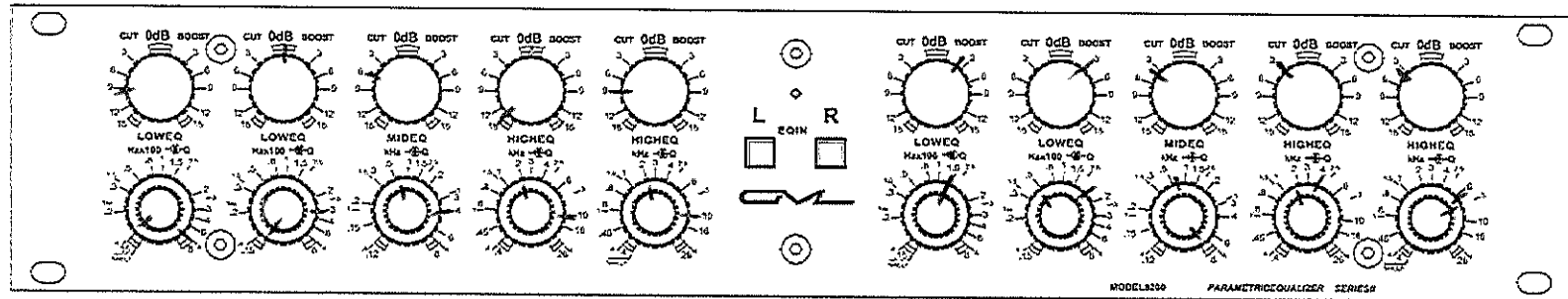
Mixerbordet

Ch #	Namn	Insert	Ch #	Namn	Insert
1	Kick in		13	LV512	
2	Kick out (användes ej)		14	Sharon V(25)	
3	Snare top	GML 8200 R	15	Sharon V(26)	
4	Snare bot		16	SCV, Lead	GML 8200, L
5	Tom 1		17	Gtr deluxe	
6	Tom floor		18	Gtr Sharon +	
7	OH Ride		19	Gtr Sharon RM	
8	OH Hat		20	Gtr mack + RM	
9	Room Ride		21	Adam supro	
10	Room hat		22	Adam rev	
11	Bas	Distressor	23	Adam room	
12	LVd51		24	Mack spec echo	

Övrigt

Kanall 19 fungeracke inte.
 Vi använde inte OH C och Sharon spec echo.

GML 8200



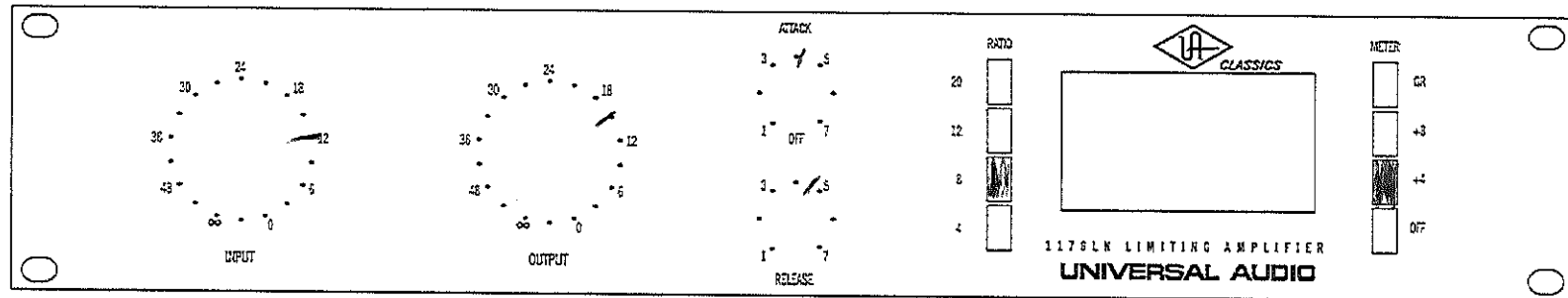
L input source: Kanal 16

L output destination: Kanal 16

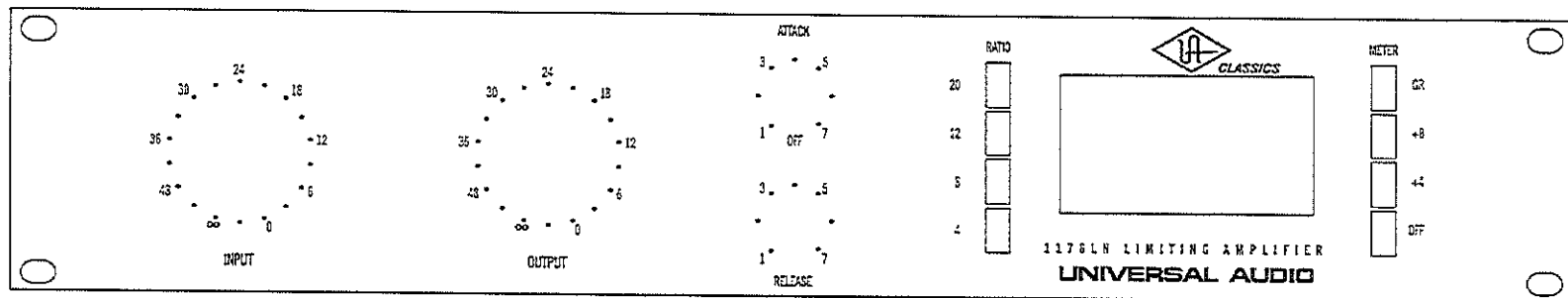
R input source: Kanal 3

R output destination: Kanal 3

Universal Audio 1176LN

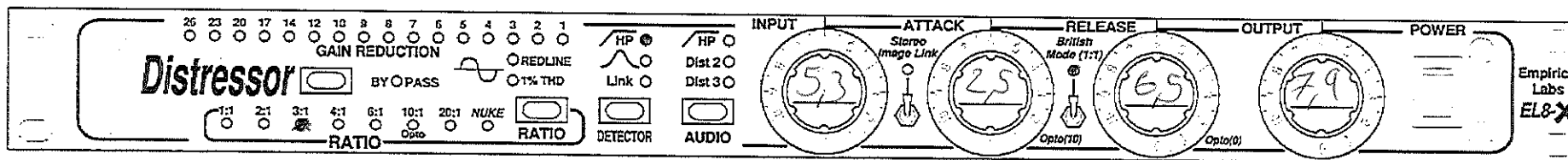


Input source: FX2
 Output destination: ST Rct 2



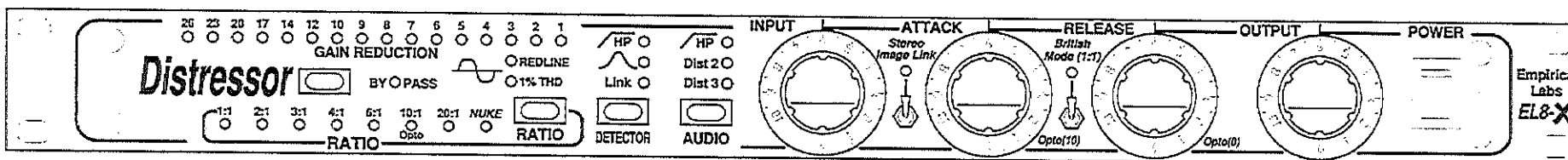
Input source: _____
 Output destination: _____

Empirical Labs EL8-X Distressor



Input source: Kanal 11

Output destination: Kanal 11



Input source: _____

Output destination: _____

MicMix MasterRoom XL-305

Mono Chamber Drive



Left Channel

Input Level (0-10)

Output Mix

150 Hz

600 Hz

2 kHz

6 kHz

~~10~~

6

Chamber full

-12

-3

+3

+3

L input source: FX 3

L output destination: ST Return 3

Mono Chamber Return



Right Channel

Input Level (0-10)

Output Mix

150 Hz

600 Hz

2 kHz

6 kHz

6

Chamber full

-12

-3

+3

+3

R input source: FX 3

R output destination: ST Return 3

Bricasti M7

Nedan litade parametrar ska fyllas i. På de tomma raderna fyller du i parametrar och parametervärden som du har ändrat.

Input level (0-10)	+9
System: Wet Gain	Full
System: Dry Gain	off
System: Routing	Halls
Preset Name	Medium & Near
RRre delay	

L input source: Fx1

R input source: fx1

L output destination: ST Return

R output destination: ST Refer 1